Principio ocp

1. **Cumple la clase Figuras el Principio OCP? Justifica tu respuesta.**

No, la clase Figuras no cumple con el Principio de Abierto-Cerrado (OCP). Este principio establece que una clase debe estar **abierta para la extensión pero cerrada para la modificación**. En este caso, si se quiere agregar una nueva figura (por ejemplo, un Triángulo), tendríamos que modificar la clase Figuras añadiendo un nuevo Vector<Triangulo>, un método addTriangulo, y actualizar el método dibujarFiguras para que soporte esta nueva figura.

Por lo tanto, la clase Figuras está diseñada de manera que requiere modificaciones cada vez que se añadan nuevas formas, lo cual va en contra del principio OCP.

1. **¿Consideras que la tarea realizada es una refactorización? Justifica tu respuesta.**

Sí, la tarea realizada es una **refactorización**, ya que se han realizado modificaciones al código sin cambiar su comportamiento observable, solo mejorando su estructura interna. El objetivo de la refactorización es hacer el código más flexible y preparado para cambios futuros, en este caso aplicando el Principio Abierto-Cerrado. Ahora, la clase Figuras es extensible a nuevas figuras sin necesidad de modificar su código, lo que facilita el mantenimiento y evita la duplicación de lógica en el futuro.